

# CATÈGORIA SÈNIOR

## LLIGA –C

CBT
DE PERICHS
LLAVANERES CITY

### PARTITS

CBT – DE PERICHS	9:00	PISTA C
CBT – LLAVANERES CITY	9:40	PISTA C
DE PERICHS – LLAVANERES CITY	10:00	PISTA C

## LLIGA –D

.CAT
TRINXACADENES
MIAMI NIGHTS

### PARTITS

.CAT – TRINXACADENES	9:00	PISTA D
TRINXACADENES – MIAMI NIGHTS	9:20	PISTA D
.CAT – MIAMI NIGHTS	10:00	PISTA D

## LLIGA –E

URBAN TEAM
LOS CHUTABASKET
SORRY TROTTERS

### PARTITS

LOS CHUTABASKET – SORRY TROTTERS	9:20	PISTA C
URBAN TEAM – LOS CHUTABASKET	9:40	PISTA D
URABAN TEAM – SORRY TROTTERS	10:20	PISTA D

**SEMIFINAL 1er LLIGA C – 1er LLIGA D 11h PISTA CENTRAL**

**FINAL – GUANYADOR SEMIFINAL – 1er LLIGA E 11:30 PISTA CENTRAL**

# CATÈGORIA JUNIOR

## LLIGA –A

CAM
MERITXELL
ESYB
CONNEXIT

### PARTITS

CONNEXIT - ESYB	9:00	PISTA A	
CAM – MERITXELL	9:20	PISTA A	
CAM – ESYB	9:40	PISTA A	
CONNEXIT - MERITXELL	10:00	PISTA A	
CONNEXIT – CAM	10:20	PISTA A	
MERITXELL – ESYB	10:40	PISTA A	

## LLIGA –B

SULFAMIDES
RECREATIVO DE JUERGA
SEROMU

### PARTITS

SULFAMIDES – RECREATIVO DE JUERGA	9:30	PISTA B
SULFAMIDES – SEROMU	10:00	PISTA B
RECREATIVO DE JUERGA – SEROMU	10:30	PISTA B

1er CLASSIFICAT PASSA A LA FINAL (en cas d'empat de punts jugarà la final l'equip que tingui la diferència de punts més gran.

1. Els equips estaran compostos per un mínim de tres jugadors. Sempre n'hi haurà tres en pista i la resta com a suplents.
2. Els equips poden ser mixtos.
3. Tots els jugadors han de coincidir en el color de les samarretes. Recomanem porta dos equipatges de colors diferent.
4. L'equip que no es presenti a l'hora del partit se'l donarà com a perdedor.
5. La durada del partit serà del primer equip que arribi als 21 punts o 15 minuts sense parar el rellotge.
6. L'espai de joc serà de mitja pista de bàsquet.
7. Cada bàsquet valdrà un punt, exceptuant els triples, que valdran dos punts,.
8. S'hi ha una acció de bàsquet i falta personal, l'equip que hagi encistellat disposarà d'un tir lliure.
9. El joc s'iniciarà amb el salt entre dos de la línia de tirs lliures, la pilota haurà de sortir de la línia de tres punts per iniciar-se el primer atac.
10. En cada recuperació de pilota, aquesta haurà de sortir de la zona de tres punts per iniciar-se l'atac.
11. Després de cada cistella, la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de tres punts.
12. En el cas de fora de banda, la pilota es posarà en joc des del punt on ha sortit. Abans de treure de banda, la pilota haurà de ser tocada per un jugador contrari.
13. Les lluites suposaran possessió de pilota per l'equip defensor.
14. En cas de finalitzar el temps de joc en un empat, guanyarà el primer equip en fer 2 punts
15. Qualsevol conducta antiesportiva d'algun jugador suposarà la desqualificació del seu equip.
16. Les faltes seran xiulades pels jugadors, en cas de no estar d'acord els auxiliars de pista decidiran inclús a cara o creu d'una moneda.